

LEXIQUE HUMORISTIQUE DU RUGBY :

Et le huitième jour, **William Webb Ellis** créa le rugby. Un sport amateur d'une complexité inouïe avec un règlement quasi incompréhensible et un ballon ovale. Il observa le résultat et constata qu'il manquait un élément essentiel. Alors, il créa **le bar** et, à la fin du match, tous les joueurs s'y précipitèrent pour célébrer la légendaire troisième mi-temps. Et là, il fut satisfait et rigola longtemps.

Ainsi naquit le rugby, le sport le plus fou qu'un cerveau humain puisse enfanter : jouer avec un ballon même pas rond et avancer en faisant des passes en arrière.

PREMIERE LIGNE : Troupe d'élite envoyée sur le front pour que les femmes et les enfants restés derrière continuent à jouer à la balle.

PILIER : Homme trapu pouvant soutenir indifféremment une mêlée ou un bar.

TALONNEUR : Petit rugbyman honteux qui se cache au milieu des mêlées pour jouer au ballon avec ses pieds.

DEMI D'OUVERTURE : Créature mi-homme, mi-footballeur, qui passe son temps à foutre ses pieds en travers pour bloquer le jeu.

DEMI DE MÊLÉE : Créature mi-homme, mi-chien, dressée pour surveiller et ramener le troupeau des gros au vestiaire.

TROIS-QUART : Joueur de rugby pas tout à fait fini.

ARRIÈRE : Joueur pyromane et souffrant de graves troubles intestinaux à la vue des chandelles.

TROISIÈME LIGNE : Individu ayant un problème d'identité sexuelle. Un esprit d'arrière dans un corps d'avant ou réciproquement.

REMPLAÇANT : Joueur qui ne souhaite pas que le titulaire se blesse pour avoir sa place.

ENTRAÎNEUR : Joueur raté qui se venge en faisant des discours d'avant match.

BOITE A GIFFLES : Outil détenu par certains joueurs pour effectuer quelques réglages.

CLAQUAGE : Truc imparable pour éviter les matches de merde.

PASSE SAUTÉE : Figure plus ou moins complexe mais toujours très méprisante où un joueur ignore un autre joueur pour des raisons personnelles.

EN-AVANT : prétexte réglementaire et grotesque pour faire une mêlée.

GROUPÉ PÉNÉTRANT : Manière collective de prendre du plaisir pour les avants.

BUVETTE : Cercle littéraire où se réunissent les intellectuels du club avant et après les matchs.

MARRON : Fruit de la passion offert en guise de bienvenue par ceux qui savent recevoir.

3° MI-TEMPS : Moment sacré pour les joueurs de rugby, se situant après le match. Les joueurs oubliant leurs oppositions parfois rugueuses des minutes précédentes, fraternisent dans un élan de communion et de poésie que tous les sports leur envient.

ALL BLACK : Joueur mythique de l'équipe nationale de Nouvelle-Zélande qui sait tout faire avec son corps.

WILLIAM WEBB ELLIS : Type par qui le malheur arriva. Un jour, alors que tout le monde s'amusait follement à se mettre de grands coups de pieds amicaux dans les tibias, ce fils de personne pris le ballon à la main et s'éloigna à jamais de l'essentiel. Le rugby ne deviendrait jamais ce paradis qu'il aurait dû rester car les trois-quarts, avec un jeu à la main, étaient nés.